



EURO
inmobiliaria

MANUAL DE USO CENTRAL DE ALARMA ROBO DEPARTAMENTOS EDIFICIO MARINA PACIFICO

1. Para armar el sistema.

- Antes de armar el sistema, verifique que está cerrada la puerta principal.
- Si el Indicador “ARMED” no este encendido significa que la puerta del departamento está abierta, en este caso usted deberá cerrar, y solo podrá armar la alarma cuando el indicador “Armed” se encuentre encendido en color VERDE.
- Su código inicial para armar el sistema será 1040, el que puede modificar por un numero de 4 dígitos a su elección cuantas veces lo desee sin afectar en ningún momento el sistema de seguridad.
- Para conectar el sistema digite la clave 1040 y el número 2. Cada vez que introduce un dígito en la central, el teclado emite un tono “BEEP”. Cuando ingrese el código antes mencionado y el número 2 en el teclado, el indicador “ARMED”, se encenderá y comenzara a sonar y parpadear repetidamente otorgando un tiempo de salida de 15 segundos para cerrar la puerta de acceso a su departamento. Para cuando ingrese a departamento, tendrá los mismos 15 segundos de entrada para desactivar el sistema antes que se dispare la sirena de la central.
- Cuando finalice el armado del sistema, el panel emitirá 2 tonos “BEEPS” y el indicador “ARMED” quedara en rojo, de esta forma sabrá que su alarma está conectada.
- Si el código de acceso se ha introducido incorrectamente, el teclado emitirá un solo tono prolongado, debe presionar la tecla # (gato) para borrar e introducir nuevamente el código de acceso.

2. Para desactivar el sistema

- Una vez dentro de su departamento deberá desactivar la alarma. Para esto, digite su clave por defecto del sistema 1040 y el número 1, la luz roja cambiará a color verde y el teclado emitirá 2 “BEEPS” confirmando que el sistema se ha desactivado completamente.



EURO
inmobiliaria

3. Para cambiar el código maestro (1040)

- Para su mayor seguridad, usted debe cambiar el código de la alarma. Para esto, digite su clave por defecto que es 1040 801, luego ingrese el nuevo código de 4 dígitos a su elección, y finalice digitando la tecla * (asterisco) y el número 99.
- Recuerde que, para activar nuevamente su sistema, debe digitar el nuevo código de entrada y será su nuevo código el que le servirá para desactivar el sistema.

4. Botón de Pánico

- En caso de emergencias, usted puede alertar a la conserjería utilizando su panel de alarma, pulsando simultáneamente las teclas # (gato) y * (asterisco) y se encenderá la luz que indica ALARM. Tal como se muestra en el teclado del sistema. (* #) Panic
- La señal llegará inmediatamente a Portería (Conserjería), donde se le realizará una llamada vía citófono para ratificar la emergencia y proceder si fuese necesario con el procedimiento de rigor.
- Para desactivar esta señal (Botón de Pánico), digite 2 veces su clave y el número 1.

5. Opciones

- Para no molestar a los demás residentes de la comunidad en la noche, con los BEEPS de la alarma, ud se puede ahorrar pasos en la activación, presionando solamente la tecla # (gato) y el número 3 y su sistema quedará armado y activado.

6. Resumen

- Todas las señales de alarma son monitoreadas en conserjería, en el mesón se encuentra un teclado alfanumérico (Números y Letras), donde indica el número de departamento y que tipo de alarma se activó, fuese de pánico o Robo.
- En caso de corte de Energía Eléctrica, la central suena por un minuto, para silenciar este sonido digite la tecla # (gato) y el número 0